

## WERTER MENTOR

I PRAIOS ERDSTAG 1008 NACH BOSPERANS FALL

DAS GANZE DORF IST IN MÜSSIGGANG BESCHÄFTIGT, DIE ELFEN SIND WIE IMMER EIGEN UND MACHEN DAS WO IHNEN DER SINN STEHT. WIR SIND BEREIT, LETZTE VORBEREITUNGEN SIND GETROFFEN, ARDELMUS EDLER ZU HONENBRANDT WIRD MICH BEGLEITEN, BEDRAMMON, SOHN DES GREIFFVUX, EBENSO EIN KLEINER MANN, EIN KIND INGERIMMS, OBSCHON ES LÄNGST KEIN KIND MEHR IST, UND ER MICH IMMER „KLEINE“ NENNT KANN MAN DOCH DEM STUREN ZWERG NICHT BÖSE SEIN, VORTREFFLICH FÜHRT ER SEINE AXT UND SEINE GESCHICHTEN WERDEN UNS AUF DER REISE SO MANCHE ZEIT UND UNGEMACH VERKÜRZEN. WIR WERDEN ZU LANDE NACH THORWAHL ZIEHEN, ARDELMUS WILL SEINEN SCHECKEN MITNEHMEN, DOCH UNSERE TARVUNG MUSS VOLLSTÄNDIG SEIN, WIR WERDEN ALLE ZU FUSS REISEN.

UNSERE REISE BEGINNT IN DOPPERBACH, WO WIR EINE WEITEREN TREFFEN WERDEN, LUCINDEL WEIDENGLANZ, EINE STILLE UND ÜBERIRDISCH SCHÖNE ELFE. SIE WIRD UND ALS FÜHERERIN ÜBER DIE EBENEN UND STEPPE DIEHEN, IHRE ANMUT TÄUSCHT ÜBER IHRE TÖDLICHEN ELEGANZ HINWEG MIRDERSIE IHREN BOGEN. ICH GEBE ZU, DAS ICH EIN WENIG EIFERSÜCHTIG BIN, DOCH ARDELMUS AVANCEN IHR GEGENÜBERBRANDEN WIE WASSER AUF FELS. SIE IST

GENAU SO STILL WIE MYSTERIÖS, IN JEDER BEWEGUNG FÜHLT MAN IHRE MAGIE, ICH WERDE SIE SPÄTER STUDIEREN ...

WIR SIND UNTERWEGS NACH TRALLOP AUF DER STRASSE. ARDELMUS LÄUFT WIE IMMER VORAUSS, SEINE ADELIGE HERKUNFT LÄSST SICH KAUM VERHEHLEN, UND WER FRAGT WARUM ER NICHT PER KUTSCHE REIST, DER WIRD AUF SEINE EIGENEN

ANGELEGENHEITEN VERWIESEN. DIES ZIEMLICH BARSCH, ICH WERDE MICH MIT ARDELMUS UNTERHALTEN, EIN WENIG MEHR DIPLOMATIE OHNE SCHWERT IN DER HAND KÖNNTE NICHT SCHADEN, WIR FALLEN OHNEHIN SCHON GENUG AUF. LUCINDEL

UND BEDRAMMON HABEN VERMUTLICH NOCH KEINE VIER WÖRTE GEWECHSELT, ANSCHEINEND KANN

BEDRAMMON PLÖTZLICH PUR NOCH ROGOLAN, UND DOCH HABE ICH IHN DABEI ZUGEGEHEN WIE ER DEM LIED DER ELFEVERGANGENE NACHT LAUSCHTE, UND

ICH BIN FAST SICHER DASS EINE TRÄNE IN DER MONDNACHT AUF SEINER WANGE GLITZERTE.

LUCINDEL ERWEIST SICH ALS HERVORRAGENDE WAHL.

SIE FÜHRT UNS AUF SICHEREN WEG, UND WARTET SOGAR AUF DEN ZWERG, DEM DAS REISEN ÜBERHAUPT NICHT BEHAGT. IMMER MEHR REDET ER VOM ORKLAND, UNSEREN ZIEL, UND TÄGLICH SPALTET ER IN GEDANKEN IMMER MEHR SCHWARZPELZEN DEN SCHÄDEL.

WIR SIND ZU SECHST! HEUTE TRAFEN WIR OGANTAS, EINEN MANN AUS DEM WESTEN, DÜSTER UND UNPAHBAR, UND ESBERIA EICHELHAAR, EINER SCHÖNEN JUNGEN FRAU AUS ALBENHUS. IRGENDWAS STIMMT NICHT MIT DEN BEIDEN, VERWANDTE SIND SIE

spürte ein Kribbeln, ich kenne das Gefühl, doch so behutsam und rein habe ich die Kraft noch nie verspürt, nun reisen sie nun mit Uns. Noch bin ich der Leiter dieser Expedition, doch Lucindel tätschelte nur meine Wange und meinte das alles in Ordnung ist. Ich werde mit dieser jungen Dame heute Nacht noch reden, doch sie erzählte mir das sie sicher jung ist in ihrem Volk, doch in Menschenjahren ist sie um ein vielfaches älter, wie wenig ich weiß über sie ...

Überfall!

Heute Nacht wurden wir überfallen, sie kamen mitten in der Nacht.

Bedramoann war sofort hellwach, erschlief im Kettenhemd und stürmte sofort mitten in ins Getümmel. Ich konzentrierte mich und sprach einen Zauber der uns Licht verschaffte, dann sahen wir sie, 4 Räuber, verummmt und in brauner Gewandung griffen sie uns an. Ardelmus war nicht gewappnet und nur in ein Nachthemd gewandet sprang in den Kampf mit ein. Lucindel schoss mit ihrem Bogen unglaublich treffsicher, doch Ardelmus ohne Rüstung und im Kampf gegen zwei bereits verletzt. Da springt Ogantas herbei und sticht den einen Räuber in den Rücken. Ein kurzer böser Blick von Ardelmus ignorierend sieht dieser zu wie der Räuber zusammenbricht. Ein Langdolch hatte er in der Hand, wollte seinerseits den

VERLETZTEN KRIEGER ANZUCKERN. DAS DIESER KLEINE  
DOLCH SO VERLETZEN KANN ...

SIEG ... ESBEIJA KÜMMERT SICH UM ARDELMUS,  
SELTSAMERWEISE SPÜCKT SIE VON IHM VNGESEHEN AUF  
DEN VERBAND, FAST AUGENBLICKLICH GEHT ES  
ARDELMUS BESSER. LUCINDEL BLICKT MIT IHREN  
RUHIGEN TIEFEN AUGEN AUF MICH ... FAST UNMERKLICH  
PICKT SIE ...

WIR SIND IN TRALLOP ANGEKOMMEN, ARDELMUS IST  
ÜBER PACHT VOLLSTÄNDIG GEHESEN, ER SAGT HERRIN  
TRAVIA LEUCHTET AUF IHN, DOCH ICH WEIß ES BESSER,  
AUCH OTALAN IST NICHT DAS WAS ERSCHEINT, ICH  
TRICKSTE IN AUS UND MURMELTE FALSCH EINE FORMEL  
IN BOSPERAN UND FAST AUGENBLICKLICH VERBESSERTE  
ER MICH .. NUN IST ER NOCH VERSCHWIEGENER,  
DOCH ICH WEISS NUN MIT WEHM ICH ES ZU TUN HABE...

DIE WEITERE REISE WERDEN WIR MIT DER KUTSCHE  
ÜBER DIE REICHSTRASSE NEHMEN, ES WIRD UNS FAST  
UNSER GESAMTES GOLD KOSTEN UND NACHDEM  
BEDRAMMEN EINE MEILE DER KUTSCHE HINTERHER  
GERAUPPT IST, ZAHLTE AUCH ER SEIN SALERT. IN  
THORWAL WERDEN WIR UND AUSRUHEN KÖNNEN, IST ES  
DOCH EINE FRIEDLICHE STADT WENN MAN KEIN PIRAT  
IST, AUCH VERWANDTE DES HERRN STÖERREBRANDT  
SIND DORT, VIELLEICHT WERDE ICH EIN FOLGEAUFTAG  
ERHASCHEN ....



THORWAL IST ERREICHT, DAS PÄCKCHEN ABGEGEBEN  
UND ARDELMUS BESTEHT DARAUFG DER HERRIN  
TRAVIA EINE SPENDE UND EIN KLEINES GEBET ZU  
WIDMEN, WAS ANGESICHTS UNSERER SICHEREN  
ANKUNFT UND REISE VON KEINEN WIDERSPROCHEN  
WIRD ...

DIES SEI MEIN ABSCHLUSSBERICHT, WISSET DAS DER  
AUFTRAG ERFÜLLT IST. FOLGENDES MÖCHTE ICH  
ERKLÄREN WAS MIR WIDERFAHREN, WELCHE  
BEGEBENHEITEN UND WIE ICH THORWAL ERREICHTE.  
ALS TEIL MEINES AUFGABES WERDE ICH NICHTS  
WEGLASSEN ODER BESCHÖNIGEN. ICH FÜHRE NUN  
DEN TITEL ADEPTA NUN MIT STOLZ, ZUR EHRE  
UNSERER AKADEMIE.

LUDMILLA VON FIRUPPEN, ADEPTA MINOR ZU  
STOERREBRANDT



## Dramatis Personae

### Ludmilla von Firunen, Adepta zu Stoorrebrandt

Ludmilla ist aus dem einfachen Volk. Von einem fahrenden Händler entdeckt, vermittelte er Ludmilla nach Riva, wo sie ein Stipendiat des Stoorrebrand Kollegs erhalten hat. Geübt im Kampf mit dem Zauberstab, einigen Kampf und Schutz Zaubern ist Ludmilla ein Paradebeispiel ihres Kollegs, auch weiß sich manches mal ein in ihren Gewand verborgenes Wurfmesser zu schleudern, eine gefährliche und Geimnissvolle Frau. Ihre Ausbildung zeigt deutlich was Herr Stoorrebrandt mit der Stiftung seiner Magierschule bezweckte.

### Ardelmus, Edler zu Hohenbrandt

Aufgewachsen in seiner Burg als zweitgeborener besuchte er zwar keine Akademie, wurde aber von Waffenmeistern seiner Stammburg zum Krieger des alten Schlages erzogen. Nun reist er mit Ludmilla durch die Lande, mit den Segen seines Vaters der gerne sieht, das er seine Flegeljahre abstreift. Er verehrt innig die Herrin Travia, die von einer Mutter Oberin gerettet wurde, und so versucht er stets ihr zu gefallen, doch oftmals durch seinen Jähzorn und Standesdünkel bedingt in kleinen oder größeren Konflikten, doch niemals absichtlich.

### Bedrammon, Sohn des Greiffux

Ist die Inkarnation eines Brillantzwerges gefährlich in der Schlacht, schweigend und stur wenn ihm was nicht passt, lachend und trinkend bei jeder sich bietenden Gelegenheit. Es gibt keine Widersprüche, nur Leute und Große die falscher Meinung sind. Geschickt und kräftig vermag er Schädel zu spalten, und kleinste Schlösser präzise zu öffnen. Seine große Gier nach Gold und Preziosen ist keine Selbstsucht, alles kommt vom großen Steinvater, und alles muss auch wieder zurück zu IHM ...



### **Lucindel Frühlingsblüte (aus Donnerbach)**



**Lucindel ist eine Waldläuferin und Jägerin ihres Volkes, den Elfen. Natürliche Magie ist ein Teil von ihr, die sie oft auch unbewusst in täglichen Leben einsetzt, doch auch gezielt bei der Jagd, was ihr unverschämtes Jagdglück verschafft. Doch genauso wie sie Kaltblütig ein Reh als Nahrung tötet, heilt sie an andere Stelle ein verletztes Tier, und tötet niemals aus Gier oder anderen menschlichen Beweggründen. Ohne ihr Salasandra, Ihre Sippe fühlt sie sich ein klein wenig verloren, und doch ist sie eine, die durchaus längere Zeit durch die Lande wandeln kann, ohne ihren Bezug zu verlieren, oder im schlimmsten Fall „Badoc“ zu werden. Im Augenblick unterstützt sie eine Ludmilla aus Riva bei ihren Reisen, aufgrund der Bitte des Magisters der Akademie zu Donnerbach.**



### **Esbenia Eichelhaar (Herkunft unbekannt)**



**Reist mit Otalan. Die quirilige kleine rothaarige Hexe ist durch nichts zu erschüttern und weiß sich oft geschickt durch Lügereien und sehr offensichtliches Betören und Schäkereien gut durch Leben zu bringen. Dabei bindet sie keinen auf die Nase das sie eine Schwester der Fahrenden ist, weit davon entfernt eine böse Hexe aus alten Zeiten zu sein bereist sie das Land immer auf der Suche nach neuen. Ihre Neugier ist schon fast unverschämt, und bringt sie bisweilen in missliche Situationen, doch ihr silberhelles Lachen und ihr Charme sorgt dafür, das ihr niemand lange böse ist, selbst einen Zwerg vermag sie um den Bart zu gehen ...**



### **Otalan (Herkunft unbekannt)**



**Otalan ist die mysteriöseste Figur der Helden Gruppe. Insgeheim als Mehrer der Macht sucht er einen Meister seiner Zunft um weitere Zauber zu lernen, ist er doch zu oft in der Nähe der kleinen Hexe. Böse Zungen würden behaupten, da läuft was, auch weil sein Blick noch finsterer wenn sich jemand auf Esbenia's Schäkereien einlässt. Das ist sicher keine gute Idee, denn Otalan kennt bereits einige Zauber, auch weiß er schon Gift zu bereiten, und beides setzt er Gefühllos ein, wenn etwas seinen Zielen entgegen steht**

